

UnivIS - Lehrveranstaltungsplan

| | Mo | Di | Mi | Do | Fr | Sa | So |
|-------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------|------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 08:00 | "Alkohol, Drogen, Social Media" Umgang mit Suchterkrankungen im pädagogisch-psychologischen Kontext (Gruppe A) | Stress und Stressbewältigung | | | | Psychologische Grundlagen von Gamification & Serious Games - oder ... wie man ein digitales Lernspiel baut. <small>(nur 28.11., 12.12.)</small> | Psychologische Grundlagen von Gamification & Serious Games - oder ... wie man ein digitales Lernspiel baut. <small>(nur 29.11.)</small> |
| 09:00 | | | | | | | |
| 10:00 | | | Psychologische Grundlagen pädagogischen Handelns I | | | | |
| 11:00 | | | | | | | |
| 12:00 | Begleitseminar für Bachelor- und Masterarbeiten | PsyCoach-Begleitseminar zur Vorlesung "Psychologische Grundlagen pädagogischen Handelns I" | | Kognition, Bildung und Entwicklung | | | |
| 13:00 | Begleitseminar für Bachelor- und Masterarbeiten <small>(nur 14.12.)</small> MG2/00.09 | | | | | | |
| 14:00 | "Alkohol, Drogen, Social Media" Umgang mit Suchterkrankungen im pädagogisch-psychologischen Kontext (Gruppe B) Zur Psychologie von Gut und Böse: Moral, prosoziales Verhalten, Aggression (Gruppe A) | Werte aus Sicht der Psychologie | | | Psychologische Grundlagen von Gamification & Serious Games - oder ... wie man ein digitales Lernspiel baut. <small>(nur 13.11., 11.12.)</small> | | |
| 15:00 | | | | | | | |
| 16:00 | | Zur Psychologie von Gut und Böse: Moral, prosoziales Verhalten, Aggression (Gruppe B) | | | | | |
| 17:00 | | | | | | | |