

UnivIS - Raumplan

WE5/02.020 - ERBA

Aktuelle Informationen
zur Raumbelugung und
Anwesenheitserfassung
während der Pandemie:



| | Mo | Di | Mi | Do | Fr |
|-------|---|---|--|---|--|
| 08:00 | | GdI-IaS-M: Informationssicherheit <i>Mendler</i> | | GdI-Sem: Seminar GdI - Nicht-klassische Logiken <i>Sticht</i> | reserviert für ASV und/oder FSE <i>N. N.</i> SWT-FSE-B: Foundations of Software Engineering - Gruppe 3 <i>Seddiki</i> SWT-FSE-B: Foundations of Software Engineering <i>Seddiki</i> |
| 09:00 | | | | | |
| 10:00 | Information Retrieval 2 <i>Henrich</i> | Veranstaltung des Lehrstuhls SWT <i>Heußner</i> | Genderaspekte in der Informatik <i>Schmid</i> | Forschungsfragen der Energieinformatik <i>Staake</i> | DSG-EiRBS-B - Gruppe 6 <i>N.N.</i> |
| 11:00 | | | SNA-Sem-B: Genderaspekte in der Wirtschaftsinformatik <i>Fischbach</i> | | |
| 12:00 | Spanisch: Español Cultura y civilización A Hispanoamérica <i>Romero</i> <i>García-Ciudad</i> | Mensch-Computer-Interaktion <i>Gross</i> | Decision Support and Expert Systems <i>Sodenkamp</i> | GdI-CaS-M: Theorie verteilter Systeme <i>Mendler</i> | |
| 13:00 | | | | | |
| 14:00 | Tutorium <i>N.N.</i> | SWT-ASV-M: Applied Software Verification <i>Lüttgen</i> | | Seminar "Arbeit und Erholung" <i>Richter</i> | |
| 15:00 | | Bachelor-Seminar Mensch-Computer-Interaktion <i>Gross</i> | | | |
| 16:00 | GdI-Sem: Seminar GdI - Funktionale reaktive Programmierung <i>Bärenz</i> | Master-Seminar Human-Centred Computing: Geschäftsprozess- und Benutzermodellierung <i>Gross</i> | | Mensch-Computer-Interaktion <i>Omran</i> | |
| 17:00 | | | | | |
| 18:00 | | Master- und Doktorandenseminar <i>Overhage</i> | Kolloquium Mensch-Computer-Interaktion <i>Gross</i> | | |
| 19:00 | | | | | |

Änderungen der Raumbelugung nur nach Absprache mit
Raumverantwortlichen Babette Schaible (App. 2801,
dekanat.wiai@uni-bamberg.de)

wöchentliche Lehrveranstaltungen vom 11.4.2016 bis 16.7.2016
Nur wöchentliche Lehrveranstaltungen dargestellt,
weitere Einträge siehe UnivIS
Stand: Montag, 29 Juli 2024 20:53:22