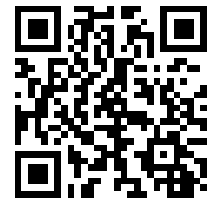


# UnivIS - Raumplan

## F21/03.79

Aktuelle Informationen  
zur Raumbelugung und  
Anwesenheitserfassung  
während der Pandemie:



	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa
<b>08:00</b>	<b>8. ecpr Winter School in</b>	<b>8. ecpr Winter School in</b>	<b>8. ecpr Winter School in</b>	<b>8. ecpr Winter School in</b>	<b>8. ecpr Winter School in</b>	<b>8. ecpr Winter School in</b>
<b>09:00</b>	<b>Methods and Techniques</b>	<b>Methods and Techniques</b>	<b>Methods and Techniques</b>	<b>Methods and Techniques</b>	<b>Methods and Techniques</b>	<b>Methods and Techniques</b>
	(nur 25.2.)	(nur 26.2.)	(nur 27.2.)	(nur 28.2.)	(nur 22.2., 1.3.)	(nur 23.2.)
<b>10:00</b>	<i>Pliakogianni</i>	<i>Pliakogianni</i>	<i>Pliakogianni</i>	<i>Pliakogianni</i>	<i>Pliakogianni</i>	<i>Pliakogianni</i>
<b>11:00</b>	<b>Erstsemesterein SoSe 2019</b>	<b>Erstsemesterein SoSe 2019</b>	<b>Erstsemesterein SoSe 2019</b>	<b>Erstsemesterein SoSe 2019</b>	<b>Erstsemesterein SoSe 2019</b>	
	(nur 15.4.)	(nur 16.4.)	(nur 17.4.)	(nur 18.4.)	(nur 19.4.)	
<b>12:00</b>	<i>Brigola</i>	<i>Brigola</i>	<i>Brigola</i>	<i>Brigola</i>	<i>Brigola</i>	
<b>13:00</b>	<b>WB101 Working with Concepts in</b>	<b>WB101 Working with Concepts in</b>	<b>WB101 Working with Concepts in</b>	<b>WB101 Working with Concepts in</b>	<b>WB101 Working with Concepts in</b>	
<b>14:00</b>	<b>Social Sciences, Schaffer</b>	<b>Social Sciences, Schaffer</b>	<b>Social Sciences, Schaffer</b>	<b>Social Sciences, Schaffer</b>	<b>Social Sciences, Schaffer</b>	
	(nur 25.2.)	(nur 26.2.)	(nur 27.2.)	(nur 28.2.)	(nur 1.3.)	
<b>15:00</b>	<i>N.N.</i>	<i>N.N.</i>	<i>N.N.</i>	<i>N.N.</i>	<i>N.N.</i>	
<b>16:00</b>			<b>N.N. (wiss. Sem.)</b>			
			(nur 10.4.)			
<b>17:00</b>			<i>Egner</i>			
<b>18:00</b>						
<b>19:00</b>						

Änderungen der Raumbelugung nur nach Absprache mit  
Raumverantwortlichen Margrit Seuling (App. 2551,  
margrit.seuling@uni-bamberg.de)

wöchentliche Lehrveranstaltungen vom 10.2.2019 bis 22.4.2019  
Einzeltermine vom 10.2.2019 bis 22.4.2019  
Stand: Sonntag, 28 Juli 2024 11:27:06