

UnivIS - Raumplan

WE5/00.022 - ERBA

Aktuelle Informationen
zur Raumbelugung und
Anwesenheitserfassung
während der Pandemie:



	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa
08:00	Management von Logistik-Dienstleistungen in der Supply Chain (nur 29.6., 6.7., 13.7.) <i>Prockl</i>	GdI-AFP-M Advanced Functional Programming (ab 28.4.) <i>Mendler</i>	IIS-IBS-M: Innerbetriebliche Systeme <i>Friedrich</i>	MOBI-DBS-B: Datenbanksysteme <i>Nicklas</i>	B2E-Workshop (nur 26.6.) <i>Betz (geb. Appeldorn)</i> ISM-LCR-B: Legal & Compliance Requirements (nur 3.7.) <i>Sänger</i> Probenvorträge für die Professur für Praktische Informatik, insbes. Verteilte Systeme (nur 19.6.) <i>Bauder</i> Bamberger Informatik Tag - BIT 2020 (nur 22.5.) <i>Hartmann</i>	MI-Sem-B (nur 4.7.) <i>Henrich</i>
09:00						
10:00		SWT-FSE-B: Foundations of Software Engineering (Plenum) <i>Yip</i>	Das Mediensystem der BRD <i>Wied</i>	Einführung in die Rezeptions- und Wirkungsforschung <i>Wiensch</i>		
11:00			Das Mediensystem der BRD <i>Wied</i>			
			Klausur - Mediensystem (nur 15.7.) <i>Seidel</i>			
12:00	Übung zu Methoden der Statistik I, Übung 2 <i>Förtsch</i>		PSI-EiRBS-B: Saalübung <i>N.N.</i>	Übung zu Methoden der Statistik II, Übung 2 <i>Förtsch</i>		
13:00						
14:00	PSI-EiRBS-B <i>Herrmann</i>	Neuere Musikgeschichte Klausur (nur 21.7.) <i>Wind</i>	ISDL-ISS3-M: IT-Wertschöpfung <i>Pflügner</i>	AI-AuD-B: Algorithmen und Datenstrukturen <i>Wolter</i>		
15:00						
16:00		ISM-Sem-M: Technology Scouting How Do Game-changing Digital Innovations Emerge (nur 12.5.) <i>Beimborn</i>		DSG-SOA-M: Service-Oriented Architecture and WebServices <i>Schönberger</i>		
17:00						
18:00						
19:00		Management von Logistik-Dienstleistungen in der Supply Chain (nur 30.6., 7.7., 14.7.) <i>Prockl</i>				

Änderungen der Raumbelugung nur nach Absprache mit Raumverantwortlichen Ulrike Bauder (Tel. 0951/863-2801, dekanat.wiai@uni-bamberg.de)

wöchentliche Lehrveranstaltungen vom 20.4.2020 bis 24.7.2020
Einzeltermine vom 20.4.2020 bis 24.7.2020
Stand: Freitag, 20. September 2024 22:11:04