

# UnivIS - Raumplan WE5/00.022 - ERBA

Aktuelle Informationen  
zur Raumbelegung und  
Anwesenheitserfassung  
während der Pandemie:



	Mo	Di	Mi	Do	Fr
<b>08:00</b>		08:15 - 09:45 <b>Sozialpsychologie II</b>	08:00 - 10:00 <b>IIS-IBS-M: Innerbetriebliche Systeme</b>	08:00 - 10:00 <b>AI-KI-B: Einführung in die Künstliche Intelligenz (V)</b>	08:00 - 10:00 <b>ISDL-ISS2-M: Optimierung IT-lastiger Geschäftsprozesse</b>
<b>09:00</b>					
<b>10:00</b>	10:00 - 12:00 <b>MOBI-DBS-B: Datenbanksysteme</b>	10:00 - 12:00 <b>SWT-FSE-B: Foundations of Software Engineering</b>	10:00 - 12:00 <b>SNA-NET-M: Netzwerktheorie</b>	10:00 - 12:00 <b>Spanisch: Sprachpraxis A2: Spanisch 2 / Ab WS 19/20 für Romanistik-Studierende: Einführung spanische Sprache: Kurs A2</b>	10:00 - 12:00 <b>KTR-Mfi-2-B: Mathematik für Informatik</b>
<b>11:00</b>					
<b>12:00</b>	12:00 - 14:00 <b>Das Mediensystem der BRD</b>	12:00 - 14:00 <b>EESYS-IITP-B</b>	12:00 - 14:00 <b>VIS-GIV-B</b>	12:00 - 14:00 <b>PSI-AdvaSP-M</b>	
<b>13:00</b>	12:00 - 14:00 <b>Das Mediensystem der BRD</b>				
<b>14:00</b>	14:00 - 16:00 <b>PSI-EiRBS-B</b>	14:15 - 15:45 <b>AI-AuD-B: Algorithmen und Datenstrukturen</b>	14:00 - 18:00 <b>ISDL-ISS3-M: IT-Wertschöpfung</b>	14:00 - 16:00 <b>GdI-GTI-B: Grundlagen der Theoretischen Informatik (Machines and Languages)</b>	
<b>15:00</b>			14:00 - 18:00 <b>ISDL-ISS2-M: Optimierung IT-lastiger Geschäftsprozesse</b>		
<b>16:00</b>	16:15 - 17:45 <b>Repetitorium Mathe für Informatik 1</b>	16:00 - 18:00 <b>KTR-Mfi-2-B: Mathematik für Informatik</b> (bis 19.7., nicht 26.7.)		16:00 - 18:00 <b>EESYS-IITP-B</b>	
<b>17:00</b>	(ab 9.5.)				
<b>18:00</b>					
<b>19:00</b>		19:00 - 20:00 <b>Uniorchester</b> (3.5.-19.7., nicht 31.5., 5.7., 26.7.)			

Änderungen der Raumbelegung nur nach Absprache mit Raumverantwortlichen Alexandra Scholz (App. 2801, dekanat.wiai@uni-bamberg.de)

wöchentliche Lehrveranstaltungen vom 25.4.2022 bis 29.7.2022  
Nur wöchentliche Lehrveranstaltungen dargestellt,  
weitere Einträge siehe UnivIS  
Stand: Dienstag, 30 Juli 2024 09:37:00