

# UnivIS - Raumplan F21/03.79

Aktuelle Informationen  
zur Raumbelegung und  
Anwesenheitserfassung  
während der Pandemie:



	Mo	Di	Mi	Do	Fr
<b>08:00</b>	08:00 - 10:00 <b>Arbeiten Technische Dienste</b> (nur 1.7.)	08:00 - 20:00 <b>Erstsemestereinführung WS23/24 - F21</b> (nur 10.10.)	08:00 - 20:00 <b>Erstsemestereinführung WS23/24 - F21</b> (nur 11.10.)	08:00 - 10:00 <b>Arbeiten Technische Dienste</b> (nur 4.7.)	08:00 - 16:00 <b>Arbeiten Technische Dienste</b> (nur 5.7.)
<b>09:00</b>	<i>Übel</i>	<i>Brigola</i>	<i>Brigola</i>	<i>Übel</i>	<i>Übel</i>
<b>10:00</b>	08:00 - 20:00 <b>Erstsemestereinführung WS23/24 - F21</b> (nur 9.10.)	08:00 - 20:00 <b>EET SS24 - F21</b> (nur 9.4.)	08:00 - 20:00 <b>EET SS24 - F21</b> (nur 10.4.)	08:00 - 20:00 <b>Erstsemestereinführung WS23/24 - F21</b> (nur 12.10.)	08:00 - 20:00 <b>Erstsemestereinführung WS23/24 - F21</b> (nur 13.10.)
<b>11:00</b>	<i>Brigola</i>	<i>Brigola</i>	<i>Brigola</i>	<i>Brigola</i>	<i>Brigola</i>
<b>12:00</b>	08:00 - 20:00 <b>EET SS24 - F21</b> (nur 8.4.)	14:00 - 16:00 <b>Arbeiten Technische Dienste</b> (nur 2.7.)	12:00 - 17:00 <b>Arbeiten Technische Dienste</b> (nur 3.7.)	08:00 - 20:00 <b>EET SS24 - F21</b> (nur 11.4.)	08:00 - 20:00 <b>EET SS24 - F21</b> (nur 12.4.)
<b>13:00</b>	<i>Brigola</i>	<i>Übel</i>	<i>Übel</i>	<i>Brigola</i>	<i>Brigola</i>
<b>14:00</b>		18:00 - 21:45 <b>Spieleabend Fachschaft Sowi</b> (nur 21.11.)	15:00 - 16:00 <b>STRATO-Einführung</b> (nur 24.4.)	12:00 - 14:00 <b>Arbeiten Technische Dienste</b> (nur 4.7.)	<i>Übel</i>
<b>15:00</b>		<i>Heeb</i>	<i>N.N.</i>		
<b>16:00</b>		18:00 - 21:45 <b>Spieleabend</b> (nur 4.6.)			
<b>17:00</b>		<i>Kopenhagen</i>			
<b>18:00</b>					
<b>19:00</b>					
<b>20:00</b>					
<b>21:00</b>					

Änderungen der Raumbelegung nur nach Absprache mit Raumverantwortlichen Dekanat SoWi /Raumplanung (App. 2551 und App 2501,  
raumplanung.sowi@uni-bamberg.de)

Einzeltermine vom 21.7.2023 bis 6.7.2024  
Nur einmalige Veranstaltungen dargestellt,  
weitere Einträge siehe UnivIS  
Stand: Montag, 29 Juli 2024 18:46:12