

UnivIS - Raumplan WE5/00.019 - ERBA

Aktuelle Informationen
zur Raumbelegung und
Anwesenheitserfassung
während der Pandemie:



	Mo	Di	Mi	Do	Fr
08:00			08:00 - 10:00 Web Technologien (MI-WebT-B) <i>Henrich</i>	08:00 - 14:00 Probenvorträge für die Professur für Praktische Informatik, insbes. Verteilte Systeme (nur 25.6.) <i>Bauder</i>	08:00 - 10:00 ISDL-ISS2-M: Optimierung IT-lastiger Geschäftsprozesse <i>Weitzel</i>
09:00					
10:00		10:00 - 12:00 SNA-WIM-B: Wissens- und Informationsmanagement <i>Fischbach</i>	10:00 - 12:00 PSI-AdvaSP-M: Advanced Security and Privacy <i>Herrmann</i>	10:00 - 12:00 SNA-NET-M: Netzwerktheorie <i>Fischbach</i>	
11:00					
12:00		12:00 - 14:00 Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für Informatik und Angewandte Informatik <i>Henrich</i>		12:00 - 14:00 AI-KI-B: Einführung in die Künstliche Intelligenz (Ü) <i>Rabold</i>	12:00 - 14:00 GdI-GTI-B: Grundlagen der Theoretischen Informatik <i>Mendler</i>
13:00				13:30 - 16:30 Prüfung Chinesisch: Sprachpraxis A1: Chinesisch 2 (nur 16.7.) <i>Drakew</i>	
14:00	14:00 - 16:00 PSI-EiRBS-B: Einführung in Rechner- und Betriebssysteme <i>Herrmann</i>	14:00 - 16:00 Multivariate Verfahren <i>Messingschlager</i>			14:00 - 18:00 Bachelor-Seminar zur Medieninformatik: Aktuelle Medienformate im Vergleich (nur 3.7.) <i>Henrich</i>
15:00				14:00 - 16:00 IIS-EBAS-B: Entwicklung und Betrieb von Anwendungssystemen <i>Overhage</i>	
16:00	16:00 - 18:00 SWT-FSE-B: Foundations of Software Engineering (Vorlesung) <i>Lüttgen</i>		16:00 - 18:00 IIS-EBAS-B: Entwicklung und Betrieb von Anwendungssystemen (ab 29.4.) <i>Weidinger</i>	16:00 - 18:00 GdI-GTI-B: Grundlagen der Theoretischen Informatik <i>Mendler</i>	
17:00					
18:00				18:00 - 20:00 ISDL-ISS3-M: IT-Wertschöpfung <i>Weitzel</i>	
19:00					

Änderungen der Raumbelegung nur nach Absprache mit Raumverantwortlichen Ulrike Bauder (App. 2801, dekanat.wiai@uni-bamberg.de)

wöchentliche Lehrveranstaltungen vom 20.4.2020 bis 24.7.2020
Einzeltermine vom 20.4.2020 bis 24.7.2020
Stand: Montag, 13 Mai 2024 16:58:00